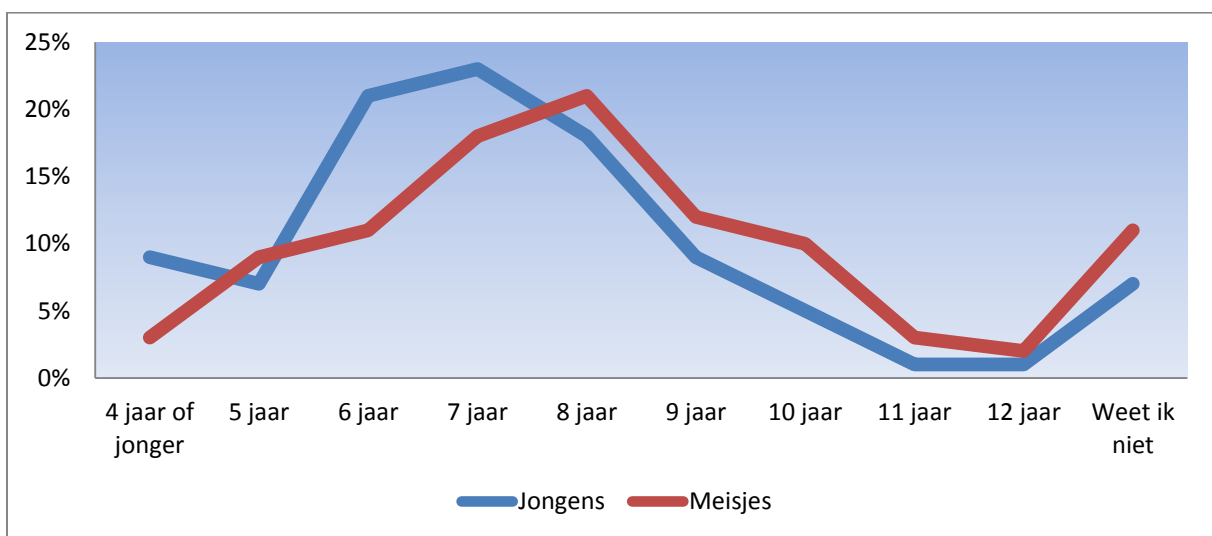


## Jeugdpeil gamen

Dit onderzoek is uitgevoerd in opdracht van het Jeugdjournaal onder 900 kinderen in de leeftijd van 8-14 jaar. Het Jeugdjournaal doet regelmatig onderzoeken onder kinderen, hiervoor maken zij gebruik van een eigen panel, Jeugdpeil genoemd.

### Jong geleerd...

Uit het onderzoek blijkt dat het grootste deel van de kinderen al jong begint met gamen, bijna driekwart van de jongens die meegedaan hebben aan het onderzoek was 6-8 jaar oud toen zij hun eerste game speelden. Meisjes beginnen iets later met gamen, bijna 20% was 8 jaar oud toen zij voor het eerst in aanraking kwamen met games. Op de vraag: 'op welke leeftijd begon jij met gamen?' gaven de kinderen de volgende antwoorden;



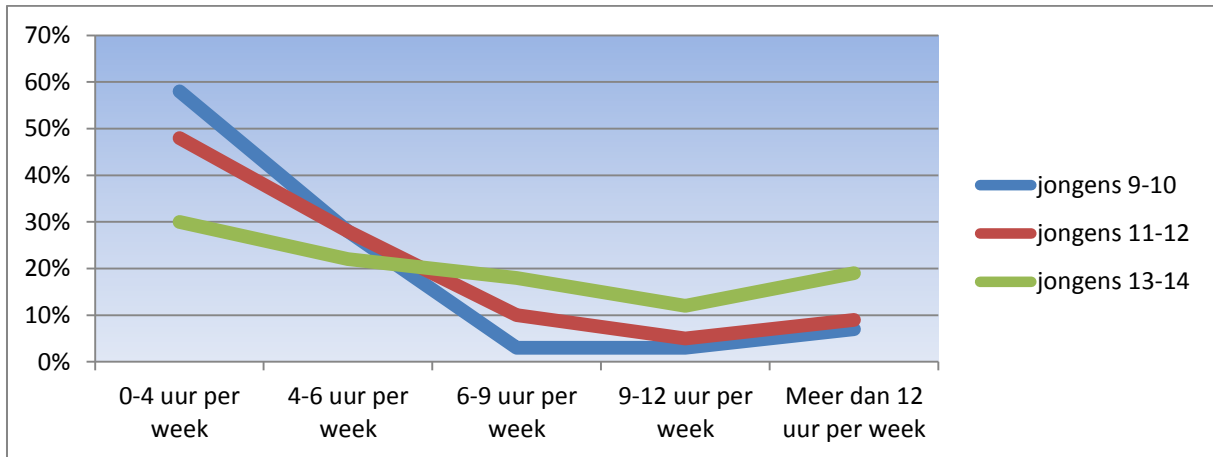
Op welke leeftijd begon jij met gamen?

Ook is aan de jongeren gevraagd hoeveel uur per week zij gemiddeld gamen. Jongens brengen gemiddeld meer tijd door met gamen dan meisjes. Het overgrote deel van de meisjes speelt minder dan 4 uur per week, terwijl meer dan 10% van de jongens langer dan 12 uur per week doorbrengt achter de PC of gameconsole. Bij meisjes is dit slechts 2%.



Hoeveel uur per week game jij?

Meer dan de helft van de jongens speelt per week meer dan 4 uur computerspelletjes. De oudere kinderen brachten gemiddeld meer tijd door met gamen. Bij de jongens van 9 en 10 jaar gaf 7% aan langer dan 12 uur te gamen, bij jongens van 13 en 14 jaar lag dit percentage op 19%. Bij de meisjes is een dergelijke stijging niet te zien, zij brengen op alle leeftijden ongeveer evenveel tijd door met gamen.



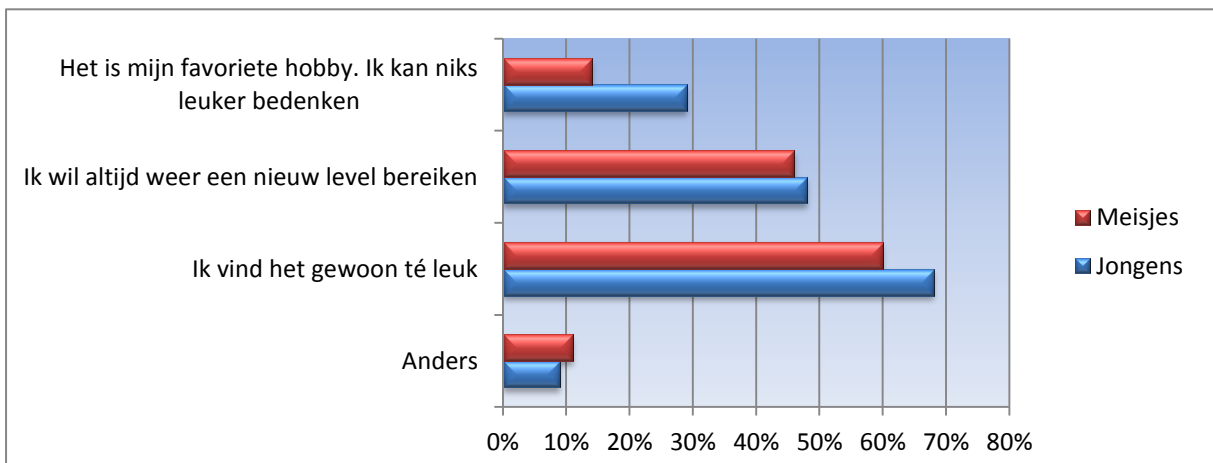
Hoeveel uur per week game jij?

### Gameverslaving

Aan de ondervraagde kinderen werd ook gevraagd of zij zelf vonden dat ze verslaafd waren aan gamen. Het grootste deel, 81% van de meisjes en 71% van de jongens, antwoordde ontkennend.



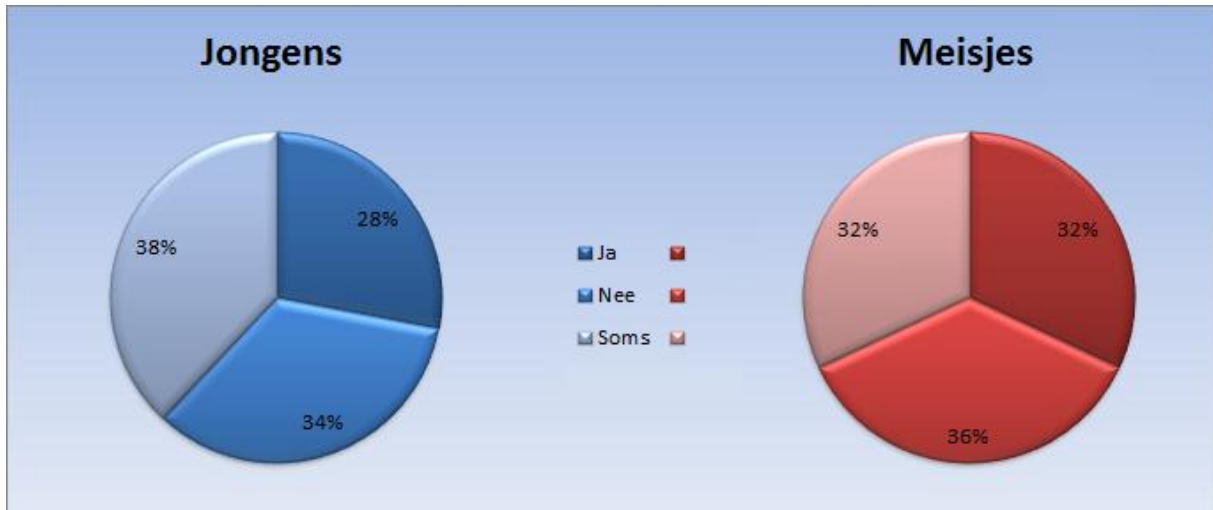
Ben jij verslaafd aan gamen?



Waarom denk je dat je verslaafd bent aan gamen? (gesteld aan de respondenten die zelf dachten gameverslaafd te zijn, respectievelijk 19 procent van de jongens en 12 procent van de meisjes)

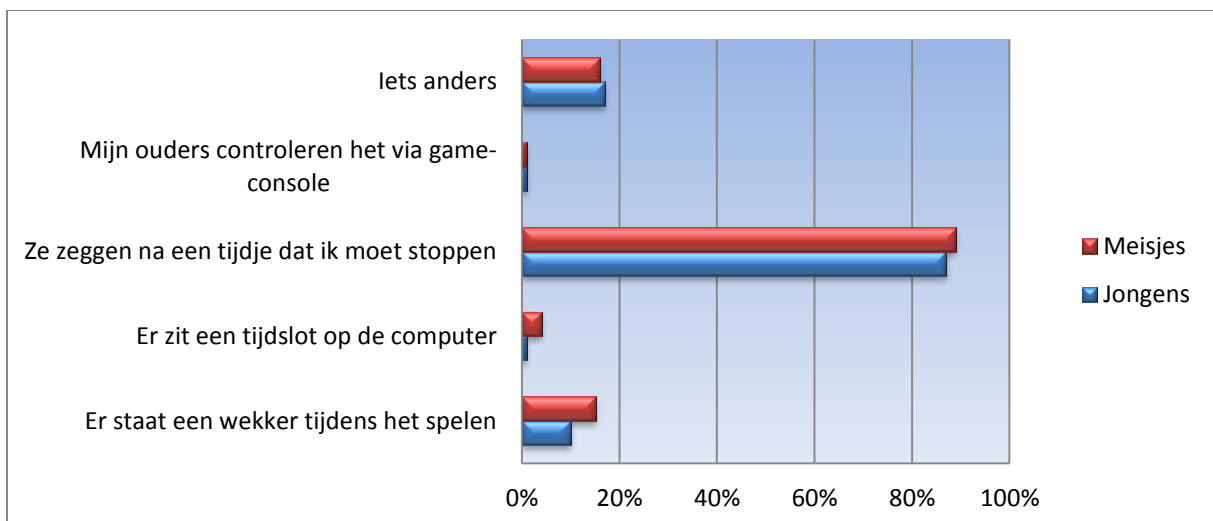
## Parental control

Op de vraag of hun ouders wel eens controleren hoe lang er gespeeld wordt, kwam geen eenduidig antwoord. Ongeveer een derde van de kinderen gaf aan dat hun ouders dat wel controleren, een derde van de ouders controleert het soms en een derde van de kinderen geeft aan dat bij hen nooit wordt gecontroleerd hoe lang ze gamen.



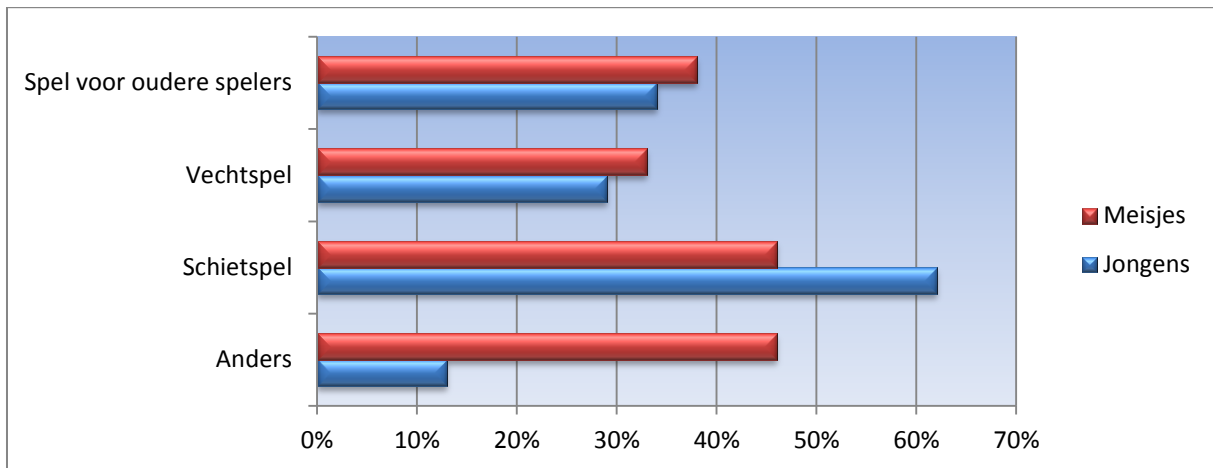
Controleren je ouders hoe lang je speelt?

Van de ondervraagde kinderen die aangaven dat hun ouders wel eens controleren hoe lang ze gamen, (respectievelijk 66% van de jongens en 68% van de meisjes), geeft slechts een heel klein gedeelte aan dat dat gebeurt met behulp van de *parental control* systemen op gameconsoles. Vrijwel de meeste ouders die in de gaten houden hoe lang hun kinderen spelen, doen dat op gevoel en zeggen na een tijdje dat er lang genoeg gespeeld is. Iets meer dan tien procent van de ouders zet een wekker naast de computer, zodat hun kinderen kunnen zien hoe lang ze mogen spelen.



Hoe controleren je ouders hoe lang je speelt? (gesteld aan de respondenten waarvan de ouders wel eens controleren, respectievelijk 66% van de jongens en 68% van de meisjes)

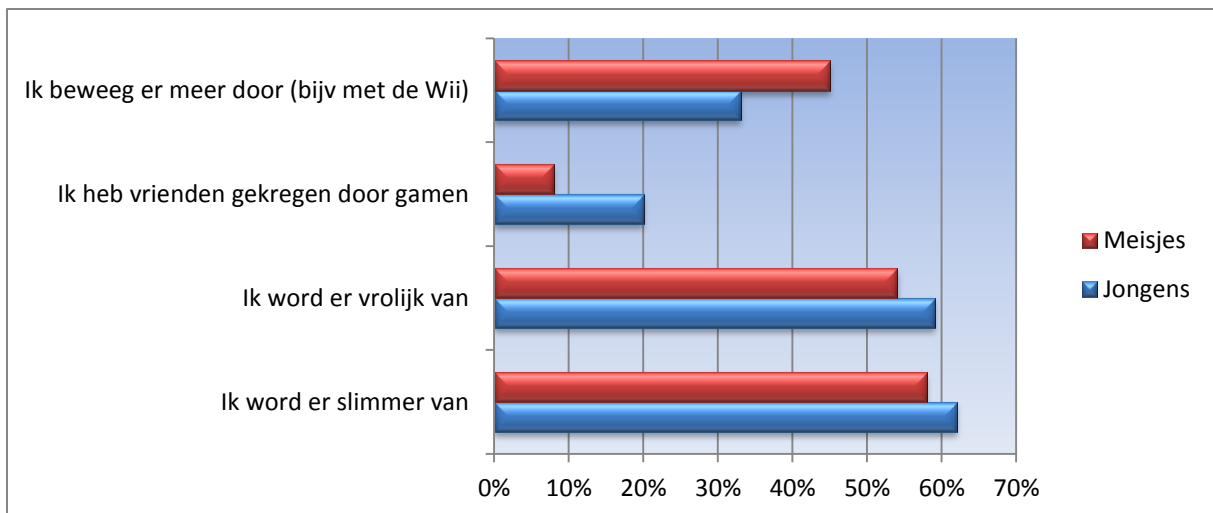
Bijna een kwart van alle jongens en 10% van de meisjes speelt wel eens een game waarvan ze zeker weten dat hun ouders dat niet goed vinden. Op de vraag wat voor spel dat dan was, gaven zij de volgende antwoorden;



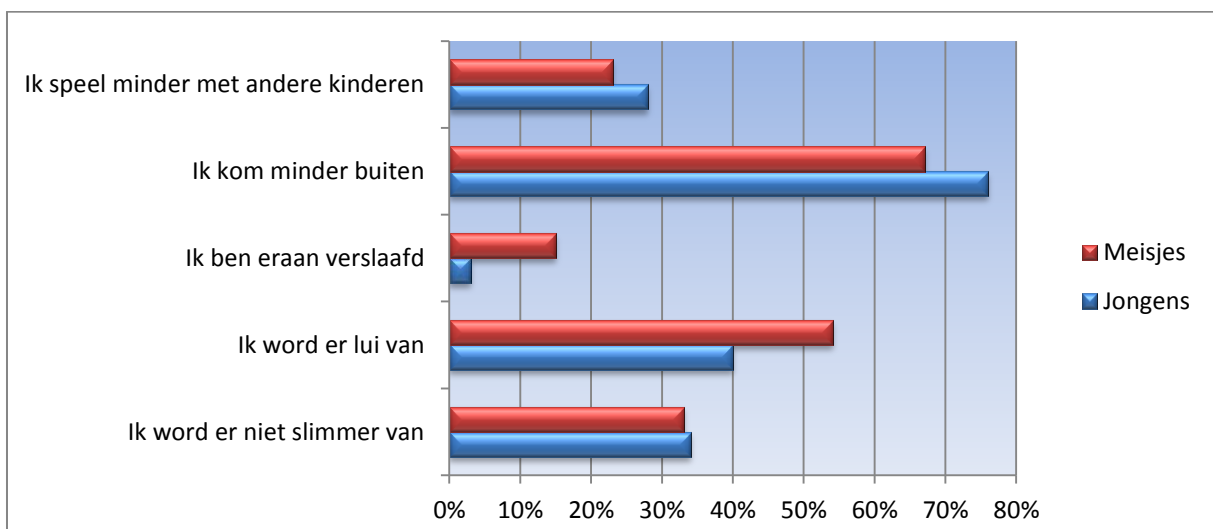
Als je een game speelt waarvan je zeker weet dat je ouders dat niet goed vinden, wat voor spel is dat dan? (gesteld aan de respondenten die aangaven wel eens een spel te spelen waarvan ze zeker weten dat hun ouders dat niet goed vinden, respectievelijk 24% van de jongens en 11% van de meisjes)

### Gamen is goed voor je!

Een kwart van alle ondervraagde kinderen geeft aan dat ze denken dat gamen goed voor ze is. Bijna veertig procent van de kinderen zegt dat niet zeker weten. De kinderen die denken dat gamen goed voor ze is, gaven hiervoor de volgende argumenten:



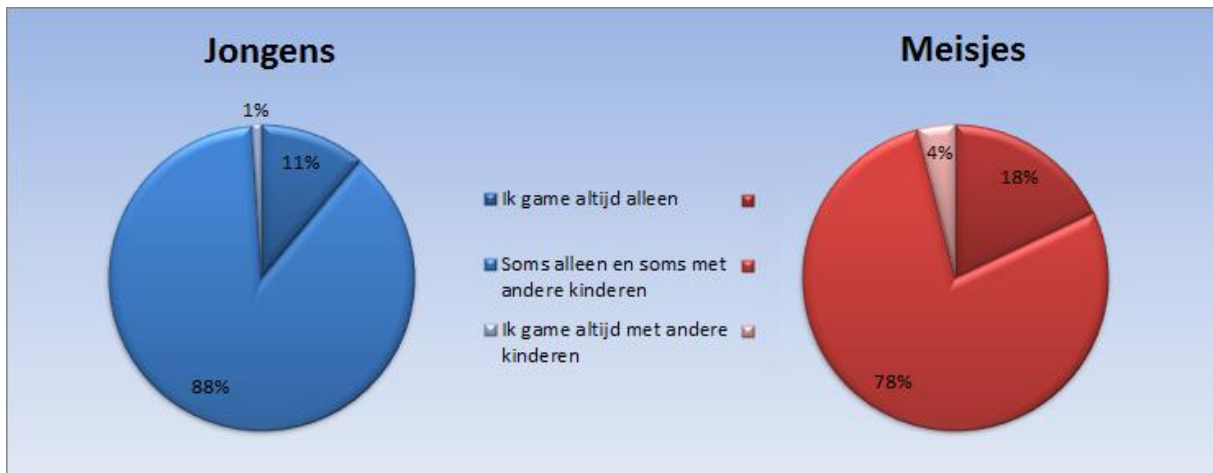
Waarom denk je dat gamen goed voor je is? (gesteld aan de respondenten die aangaven dat ze dachten dat gamen goed voor ze is, respectievelijk 33% van de jongens en 18% van de meisjes)



Waarom denk je dat gamen niet goed voor je is? (gesteld aan de respondenten die aangaven dat ze dachten dat gamen niet goed voor ze is, respectievelijk 33% van de jongens en 44% van de meisjes)

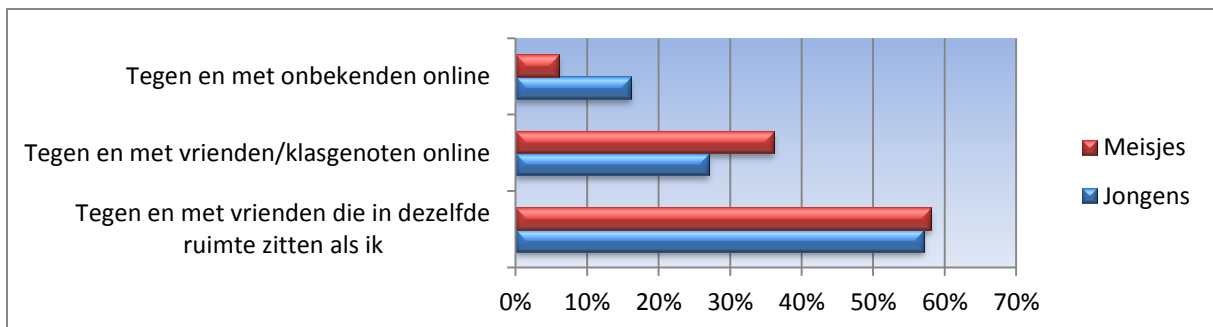
## Spelen met anderen en online;

Vrijwel alle ondervraagde kinderen geven aan zowel alleen als samen met anderen te spelen. Slechts 20% van de meisjes en ruim 10% van de jongens speelt altijd alleen.



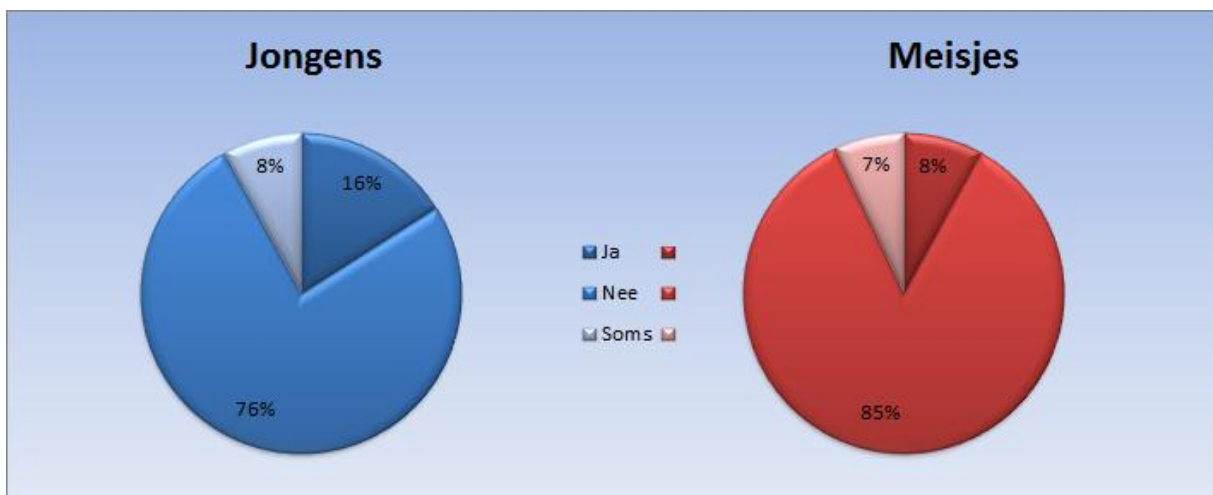
Game je alleen of met anderen?

Als kinderen online spelen, dan is dat vaak met vrienden of klasgenoten die ze al kennen. Ruim 15% van de jongens en nog geen 10% van de meisjes speelt echter ook wel eens online tegen onbekenden.



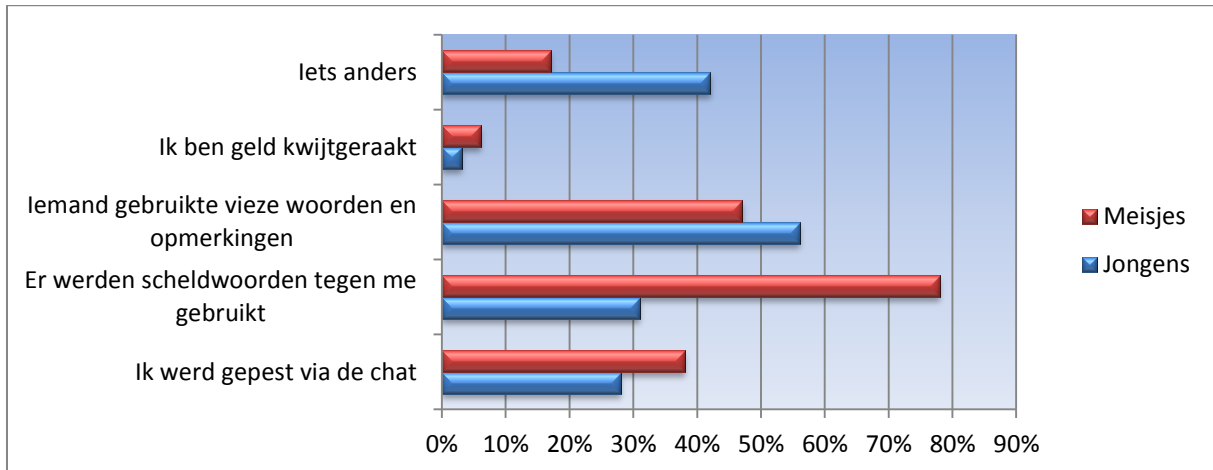
Als je met andere kinderen speelt, speel je dan met echte vrienden/klasgenoten of online vrienden? ( Gesteld aan de respondenten die aangaven met andere kinderen te spelen, respectievelijk 99% van de jongens en 96% van de meisjes)

De meeste kinderen die online spelen, hebben nog nooit iets vervelends meegemaakt.



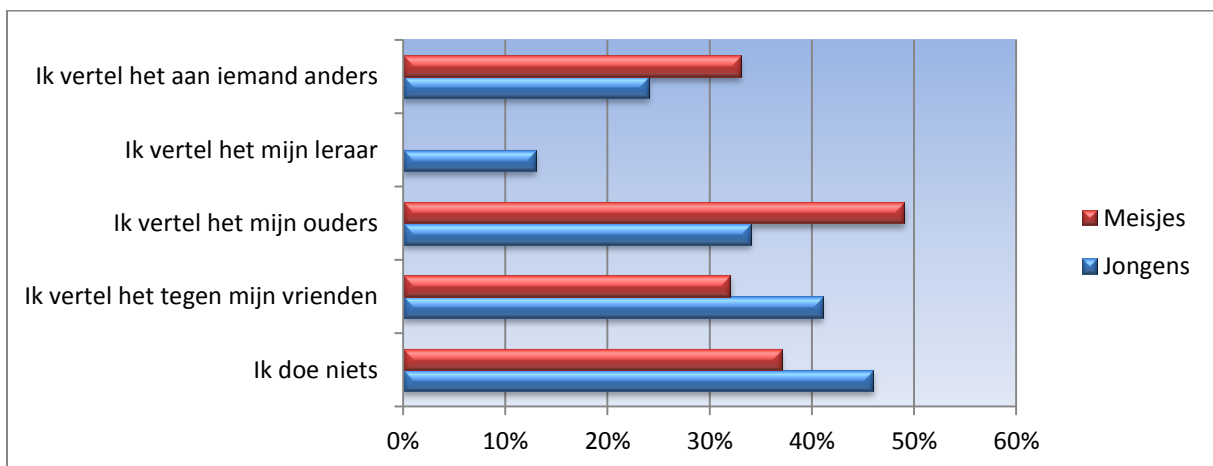
Heb je wel eens iets vervelends meegemaakt tijdens het online gamen?

Aan de kinderen die wel eens iets vervelends meegemaakt hebben online (respectievelijk 24% van de jongens en 15% van de meisjes), werd gevraagd wat dat was. Opvallend is dat bijna twee keer zoveel meisjes aangegeven dat er online scheldwoorden gebruikt werden. Dit was het geval bij bijna 80% van de meisjes die wel eens een nare online ervaring gehad heeft. Bij de jongens zijn het vaker vieze woorden en opmerkingen die als vervelend worden ervaren. Ongeveer een even groot aandeel jongens en meisjes is online gepest. Een klein deel van de ondervraagden is wel eens geld kwijtgeraakt online.



Wat gebeurde er toen je iets vervelends meemaakte online? (gesteld aan de respondenten die aangaven dat ze wel eens iets vervelend hebben meegemaakt op internet, respectievelijk 24% van de jongens en 15% van de meisjes)

Bijna de helft van alle meisjes die iets vervelends meegemaakt hebben online, heeft dat daarna tegen de ouders verteld. Bij de jongens lag dit percentage lager, van hen stapte bijna 35% naar de ouders toe. Jongens stappen vaker naar hun vrienden toe als zij een vervelende ervaring gehad hebben, of doen niets. Bijna de helft van de ondervraagde jongens zegt niets te hebben ondernomen nadat zij een vervelende online ervaring gehad hadden.



Wat deed je nadat er iets vervelends gebeurd was online? (gesteld aan de respondenten die aangaven dat ze wel eens iets vervelend hebben meegemaakt tijdens het gamen, respectievelijk 24% van de jongens en 15% van de meisjes)